



23.05.2018 | 14H00-17H00 | HAUT-LAC

EDU TECH

Programme 2018

PROGRAMME DE LA CONFERENCE

MERCREDI 23 MAI 2018

MERCREDI 23 14:00 - 14:30 ACCUEIL

MERCREDI 23 14:30 - 15:30 ATELIERS

"Création d'iBooks Pédagogiques" Ludovic Ponchant - Institut Le Rosey

PRA109

Lors de cette activité, Anne Gudin et Ludovic Ponchant présenteront comment ils créent des iBooks interactifs pour des visites.

Applications, logiciels et outils utilisés: iBook, Bookwidgets

Langue de la présentation: Français

Matière(s): Histoire

Public cible: Primaire, Secondaire

"Expression orale en langue (étrangère)" Michel Schweizer- EPSGE

PRA108

Comment l'iPad et Showbie permettent à chaque élève de s'exprimer plus souvent par oral tout en garantissant que je puisse écouter sa production?

Applications, logiciels et outils utilisés: Showbie

Langue de la présentation: English / Français

Matière(s): Langue (étrangère)

Public cible: Primaire, Secondaire

"Escape Game Numérique" Geneviève Terzian - Haut-Lac

PRA107

"Escape Game Numérique / Un Partage / Un Mode d'Emploi / Des Ressources... Une réalisation: de la Conception au jour J!"

Applications, logiciels et outils utilisés: Genially, Learning Apps

Langue de la présentation: Français

Matière(s): Escape Game Pédagogique proposé en Histoire.

Public cible: Primaire

"Fais des vidéos de ton cours !" Matthew Roberts - Collège Champittet

PRA205

Transformez des vidéos en activités d'apprentissage et quiz. Sachez si vos élèves regardent des vidéos à la maison. Recueillez des données sur la compréhension des élèves. Inversez votre classe.

Applications, logiciels et outils utilisés: YouTube, EdPuzzle

Langue de la présentation: English / Français

Matière(s): Toutes

Public cible: Primaire, Secondaire, Supérieur

MERCREDI 23 14:30 - 15:30 ATELIERS

"Les défis de Scratch Jr" Frédérique Lazzarotto & Fabielle Portalier - Maxilly (France)

PRA206

Dans le cadre du Festival des Robots d'Evian, la classe de CP de Fabienne Portalier s'est engagée dans la création d'une histoire animée avec l'application Scratch Jr. Il s'agissait aussi de maîtriser les éléments de l'application et de la programmation visuelle pour lancer des défis à d'autres élèves.

Applications, logiciels et outils utilisés: Scratch Jr

Langue de la présentation: Français

Matière(s): Création d'histoires animées en classe de 3P/CP

Public cible: Primaire

"Des documents accessibles ? Rien de plus simple..." Fisler Elvio - Cellule de Coordination en Informatique Pédagogique Spécialisée

PRA207

Que vous soyez titulaire en établissement ordinaire ou pédagogue spécialisé-e, vous avez l'habitude de créer du matériel pour votre classe ou pour des élèves que vous suivez. Votre but est évidemment que TOUS puissent utiliser vos documents et y accéder complètement. Vous n'êtes pas informaticien-ne dans l'âme et pouvoir le faire facilement vous intéresse afin de répondre aux besoins différents (voire particuliers) de vos élèves.

Applications, logiciels et outils utilisés: BookCreator, Pages, iBooks Author

Langue de la présentation: English / Français

Matière(s): Toutes

Public cible: Toutes

"Résolution de problèmes, codage & robotique" Adrian Hirst - Institut de Lancy

PRA211

Enseigner la résolution de problèmes, la programmation et la robotique aux élèves du Primaire et Secondaire.

Applications, logiciels et outils utilisés: iPad, Mac, Ollie, Sphero, Drones, Swift Playgrounds, Dash, MicroBit, Nao, Rubik's Cube, Minecraft Education

Langue de la présentation: English / Français

Matière(s): Technologie / TIC

Public cible: Infantine, Primaire, Secondaire, Supérieur

"Cartes heuristiques en histoire et en géographie " Flavie Didier-Laurent - Institut le Rosey

PRA212

Utiliser des sessions de brainstorming et des cartes heuristiques afin de mieux structurer les connaissances et faciliter la compréhension.

Applications, logiciels et outils utilisés: Mindomo

Langue de la présentation: Français

Matière(s): Géographie, Histoire

Public cible: Secondaire, Supérieur

MERCREDI 23 14:30 - 15:30 ATELIERS

"Découverte de la programmation en maternelle avec les robots Blue-bot et Ozobot" Audrey Paul - Lycée français de Zurich

PRA213

Deux façons de coder le déplacement d'un robot avec des flèches ou avec des couleurs.

Applications, logiciels et outils utilisés: Blue-bot et Ozobot

Langue de la présentation: Français

Matière(s): Programmation

Public cible: Enfantine

"Créer une capsule vidéo avec Powtoon" Lionel Mordacque - Institute Le Rosey

PRA215

Powtoon est un outil intéressant pour créer des contenus visuels pédagogiques.

Applications, logiciels et outils utilisés: Powtoon

Langue de la présentation: Français

Matière(s): Français/Langues et autres

Public cible: Enfantine, Primaire, Secondaire

"La classe interactive" Alain Crevoisier - Future Instruments

PRA203

Présentation de KINAPS, un outil collaboratif révolutionnaire qui permet de fermer la boucle d'interaction entre l'enseignant, les élèves et le contenu pédagogique. Les ordinateurs ou tablettes des utilisateurs d'une même classe sont tous interconnectés et il est possible d'échanger instantanément tout type de contenu (textes, images, liens hypertextes, etc.) entre les différents appareils. Il est aussi possible de présenter le travail des élèves au reste de la classe d'un seul click.

Applications, logiciels et outils utilisés: KINAPS

Langue de la présentation: English / Français

Matière(s): Toutes

Public cible: Toutes

**Il est aussi possible d'assister à la session entre 16h00 et 17h00.

"Découverte de la réalité augmentée" Thomas Crausaz - Adventures-Lab

PRA216

Gamification et réalité augmentée pour l'éducation » avec démonstration du tapis de jeu Adventures-Mat

Applications, logiciels et outils utilisés: App Adventures-Mat

Langue de la présentation: English / Français

Matière(s): Technologie, Informatique, Jeux

Public cible: Primaire, Secondaire

**Il est aussi possible d'assister à la session entre 16h00 et 17h00.

MERCREDI 23 14:30 - 15:30 **ATELIERS**

"Dipongo" Gras Emmanuelle - Dipongo (Haut lac)

PRA214

Entre réel et virtuel, Dipongo permet aux enfants de 4 à 8 ans de s'évader dans des contes fantastiques où ils prendront part à l'aventure en devenant acteurs.

Applications, logiciels et outils utilisés: App Dipongo et tablettes

Langue de la présentation: English / Français

Matière(s): Art Visuel, gestion des émotions, environnement, sciences et vie de la terre, histoire

Public cible: Infantine, Primaire

**Il est aussi possible d'assister à la session entre 16h00 et 17h00.

Swiss EdTech Collider

PRA202

Le Swiss EdTech Collider est le premier espace collaboratif en Suisse pour les entrepreneurs ambitieux qui désirent transformer l'éducation et l'apprentissage à travers la technologie.

Situé dans le EPFL Innovation Park à juste quelques pas du Centre de l'Education à Ere Digitale de l'EPFL, nous fournissons un espace de collaboration moderne à nos membres de startups en phase d'amorçage ou bien établis. Contrairement aux incubateurs de startups ou programmes d'accélération, nous offrons un soutien continu et un accès à des experts edutech, des chefs de file d'industrie et investisseurs. Y seront présents:

- LEDsafari (<http://ledsafari.com>)
- Go Pollock (<https://www.gopollock.com/en/>)
- Bulbee (<https://www.bulbeeapp.ch>)
- Mobsya (<http://www.mobsya.org>)
- We Are Play Lab Foundation (<https://wap.rocks/>)
Cristina Riesen (Showcasing the prototype of a learning activity aiming at increasing digital literacy in the classroom through unplugged computational thinking activities)

Langue de la présentation: English / Français

Matière(s): Toutes

Public cible: Infantine, Primaire, Secondaire, Supérieur

**Il est aussi possible d'assister à la session entre 16h00 et 17h00.

MERCREDI 23 15:30 - 16:00 **PAUSE**

MERCREDI 23 16:00 - 17:00 **ATELIERS**

"Notebook - Smart Lab" Felicia De Lucia - Institut International de Lancy PRA107

Comment faciliter et organiser rapidement des exercices pratiques basées sur les objectifs enseignés ainsi que des activités de groupe.

Applications, logiciels et outils utilisés: Notebook

Langue de la présentation: English

Matière(s): Alphabétisation, Maths, Sciences, Thèmes

Public cible: Primaire

"Codage (scratch junior) et capsule vidéo" Christelle Liegeois - Ecole Riviera PRA108

Codage avec les plus petits (Scratch Junior)

Applications, logiciels et outils utilisés: Scratch Junior - Clips

Langue de la présentation: Français

Matière(s): Codage, Maths

Public cible: Enfantine, Primaire

"Le numérique pour mieux différencier" Céline Charpin - Haut-Lac PRA213

Des classes de plus en plus hétérogènes avec des différences de niveaux importantes...Quelques propositions pour différencier le travail auprès des élèves afin de mieux répondre à leurs besoins.

Applications, logiciels et outils utilisés: Socrative, E-lockers, Dictée de mots, VerbEx

Langue de la présentation: Français

Matière(s): Mathématiques, Français

Public cible: Primaire

"Une salle de classe moderne" Constantin Messimerlis - Collège du Lèman PRA109

Comment réaliser des tâches traditionnelles à l'aide d'application en ligne. Façons novatrices d'intégrer des outils edtech...

Applications, logiciels et outils utilisés: EdPuzzle, Showbie, Canvas, Kahoot

Langue de la présentation: English

Matière(s): Maths

Public cible: Secondaire, Supérieur

MERCREDI 23 16:00 - 17:00 **ATELIERS**

"Enseignant d'allemand, responsable de primaire" Barbara Campiche - Collège Champittet

PRA205

Diriger l'allemand en Primaire et l'enseignement de l'allemand de 5H (P3) à 11H (PEI4)

Applications, logiciels et outils utilisés: Quizlet, socrative, kahoot, edpuzzle, showbie, padlet

Langue de la présentation: English / Français

Matière(s): Allemand

Public cible: Primaire, Secondaire

"Explain Everything" Victor Alarcon - College du Lemn

PRA206

Démonstration de l'application Explain Everything. Elle permet de convertir des PowerPoints, des images ou du texte en vidéos. Plusieurs outils te permettent d'agrandir ou réduire, ajouter des images, modifier des enregistrements vocaux, etc. Je l'utilise pour faire des vidéos pour introduire une leçon ou en tant que révision.

Applications, logiciels et outils utilisés: Explain Everything

Langue de la présentation: English

Matière(s): Sciences

Public cible: Secondaire, Supérieur

"Apple Professional Learning Specialist" Marjorie Coestier - ART Computer

PRA207

Enrichissez votre apprentissage avec la nouvelle application Apple, Clips

Applications, logiciels et outils utilisés: Clips - iPads - Imagination and creativity!

Langue de la présentation: English / Français

Matière(s): Pertinent pour toutes les matières

Public cible: Enfantine, Primaire, Secondaire, Supérieur

"La pensée algorithmique dans un programme durable" Anna Sikora - Collège Champittet

PRA211

Cet atelier sera dédié à l'enrichissement des programmes de maths, d'anglais, de sciences et d'arts avec la pensée abstraite, algorithmique, logique et créative afin de préparer les élèves à apprendre de manière durable.

Applications, logiciels et outils utilisés: Paper-based and Computer-based - cloud software, iPADS and Macbooks/PCs

Langue de la présentation: English

Matière(s): Informatique, Art, Anglais, Maths, Sciences

Public cible: Secondaire

MERCREDI 23 16:00 - 17:00 **ATLIERS**

"Accueillir un auteur à l'école: jeu de piste au LFZ" Geoffroy Rousseau - Lycée Français de Zurich

PRA212

Comment le numérique peut-il faciliter la rencontre entre un auteur de littérature de jeunesse et des élèves de CM2?

Applications, logiciels et outils utilisés: iPads, TNI, App Mirage Make, site ifaketextmessage.com, site dcode.fr...

Langue de la présentation: Français

Matière(s): Littérature, Enseignement Moral et Civique, Mathématiques

Public cible: Primaire

"Technologie au service des sciences" Harton Sisson & Steve Timothy - Haut-Lac

PRA210

Utilisation de capteurs connectés aux iPads, Pearltrees pour échanger des contenus et l'utilisation de Podcast.

Applications, logiciels et outils utilisés: iPad + sensors, Pearltrees, Podcast

Langue de la présentation: English / Français

Matière(s): Sciences

Public cible: Secondaire

"La classe interactive" Alain Crevoisier - Future Instruments

PRA203

Présentation de KINAPS, un outil collaboratif révolutionnaire qui permet de fermer la boucle d'interaction entre l'enseignant, les élèves et le contenu pédagogique. Les ordinateurs ou tablettes des utilisateurs d'une même classe sont tous interconnectés et il est possible d'échanger instantanément tout type de contenu (textes, images, liens hypertextes, etc.) entre les différents appareils. Il est aussi possible de présenter le travail des élèves au reste de la classe d'un seul click.

Applications, logiciels et outils utilisés: KINAPS

Langue de la présentation: English / Français

Matière(s): Toutes

Public cible: All

**Il est aussi possible d'assister à la session entre 14h30 et 15h30.

"Découverte de la réalité augmentée" Thomas Crausaz - Institut le Rosey

PRA216

Gamification et réalité augmentée pour l'éducation » avec démonstration du tapis de jeu Adventures-Mat

Applications, logiciels et outils utilisés: App Adventures-Mat

Langue de la présentation: English / Français

Matière(s): Technologie, Informatique, Jeux

Public cible: Primaire, Secondaire

**Il est aussi possible d'assister à la session entre 14h30 et 15h30.

MERCREDI 23 16:00 - 17:00 ATERLIERS

"Dipongo" Gras Emmanuelle - Dipongo (Haut lac)

PRA214

Entre réel et virtuel, Dipongo permet aux enfants de 4 à 8 ans de s'évader dans des contes fantastiques où ils prendront part à l'aventure en devenant acteurs.

Applications, logiciels et outils utilisés: App Dipongo et tablettes

Langue de la présentation: English / Français

Matière(s): Art Visuel, gestion des émotions, environnement, sciences et vie de la terre, histoire

Public cible: Enfantine, Primaire

**Il est aussi possible d'assister à la session entre 14h30 et 15h30.

Swiss EdTech Collider

PRA202

Le Swiss EdTech Collider est le premier espace collaboratif en Suisse pour les entrepreneurs ambitieux qui désirent transformer l'éducation et l'apprentissage à travers la technologie.

Situé dans le EPFL Innovation Park à juste quelques pas du Centre de l'Education à Ere Digitale de l'EPFL, nous fournissons un espace de collaboration moderne à nos membres de startups en phase d'amorçage ou bien établis. Contrairement aux incubateurs de startups ou programmes d'accélération, nous offrons un soutien continu et un accès à des experts edutech, des chefs de file d'industrie et investisseurs. Y seront présents:

- LEDsafari (<http://ledsafari.com>)
- Go Pollock (<https://www.gopollock.com/en/>)
- Bulbee (<https://www.bulbeeapp.ch>)
- Mobsya (<http://www.mobsya.org>)
- We Are Play Lab Foundation (<https://wap.rocks/>)
Cristina Riesen (Showcasing the prototype of a learning activity aiming at increasing digital literacy in the classroom through unplugged computational thinking activities)

Langue de la présentation: English / Français

Matière(s): Toutes

Public cible: Enfantine, Primaire, Secondaire, Supérieur

**Il est aussi possible d'assister à la session entre 14h30 et 15h30.

MERCREDI 23 17:00

APERITIF
